

LæringsSnacks

LæringsSnacks er som en snack –
Let, hyggelig, lækker og samtidig også
lærerig.

Med andre ord enkle, sjove og lærerige
spil målrettet skolebørn og deres
familier.

Målet er at være sammen og have det
sjovt, mens man lærer.

Nærvær skabes rundt om spillet, og
relationer styrkes.

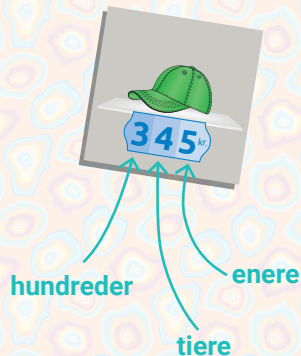
Det er skønt at lære!

Find flere LæringsSnacks på
www.shop.time2learn.dk

Baggrundsviden

I spillet får man en fundamental
grundforståelse for positionssystemet
og opbygningen af flercifrede tal ved
hjælp af 'penge'.

Fx i tallet 345 er der tre hundreder,
fire tiere og fem enere.



Hundehovederne på kortenes bagsider
visualiserer antallene 1-10-100,
og børnene får derved en bedre
forståelse af, hvad 345 egentlig er.

I kan altid konkretisere tallet ved at
tælle hundene.



På plads

Hyggeligt indkøbsspil, hvor man
lærer positionssystemet ved
at betale med det rigtige antal
100'ere, 10'ere og 1'ere.



Spilleregler



- Læg kortene med hundebillederne opad og sæt et ur på fx 15 min. Pengekortene ligger ude i siden, så deltagerne let kan nå dem.
- Kast terningen og træk et kort med det antal hunde, som terningen viser. Fx hvis du slår 4, må du tage et kort, hvor hunden er der 4 gange. (Er der ikke flere, går turen videre.)



- Vend kortet og se hvilken ting, du skal finde prisen på.
- Ved hjælp af kortene med pengesedler og mønter, skal du vise prisen på den ting, der er på kortet. >

Fx når kasketten koster 345 kr., skal der lægges 3 hundreder, 4 tiere og 5 enere.



- Hvis du kan lægge det rigtige ned, vinder du kortet, og der skiftes tur.
- Når uret ringer, eller når der ikke er flere kort på bordet, tæller I hver især jeres hunde på jeres kort. Den, der har flest hunde, har vundet.



Tip

Hæv kontanter og lad børnene betale i butikker med ægte penge.

Tip

Spil vores spil Hundepositioner, når I er klar til at lege med tusinder.

Det lærer man

- Talforståelse
- Positionssystemet / 10-talssystemet